

# Program 27. ročníku Semináře o výuce matematiky pro učitele SŠ a 2. st. ZŠ

Přírodovědecká fakulta Ostravské univerzity,  
Chittussiho 10, Slezská Ostrava, M109

08:30–09:00	REGISTRACE ÚČASTNÍKŮ
09:00–09:30	ZAHÁJENÍ SEMINÁŘE, UVÍTÁNÍ ÚČASTNÍKŮ A ČESTNÝCH HOSTŮ (ZÁSTUPCI FAKULTY)
09:30–10:30	PŘEDNÁŠKA “JAK TVOŘIT DOBRÉ OTÁZKY VE VÝUCE MATEMATIKY” [Prof. RNDr. Jarmila Novotná, Csc.]
10:30–10:45	PŘESTÁVKA
10:45–11:30	PŘEDNÁŠKA “ORIGAMI A GEOMETRIE” [RNDr. Patrik Peška, Ph.D.]
11:30–12:00	PŘESTÁVKA
12:00–13:00	PŘEDNÁŠKA “JAK PRACOVAT S APLIKACÍ TEST4U A ZÍSKAT VÝSLEDKY STUDENTŮ” [RNDr. Petra Vondráková, Ph.D.]
13:00–14:00	DISKUZE

## ANOTACE

Prof. RNDr. Jarmila Novotná, Csc., Univerzita Karlova, Pedagogická fakulta

### “JAK TVOŘIT DOBRÉ OTÁZKY VE VÝUCE MATEMATIKY”

Proč někteří žáci a studenti reagují na školu negativně? Proč vzniklo rčení „učení – mučení“? Jak je možné, že se žáci a studenti naučí někdy mnohem více od rodičů či prarodičů, než od vystudovaných učitelů? Jak zlepšit atmosféru ve třídě? Na podobné otázky budeme hledat odpovědi v konceptu „dobrých“ otázek.

RNDr. Patrik Peška, Ph.D., Univerzita Palackého v Olomouci, Přírodovědecká fakulta

### “ORIGAMI A GEOMETRIE”

Dlouholetou snahou antických matematiků bylo vyřešit dnes známé "Antické úlohy". Ty se však vyřešit úplně nepodařilo. Teprve v devatenáctém století a především rozvoj analytické geometrie umožnil pochopit, proč to nejde. V přednášce ukážeme zajímavé metody řešení zmíněných antických úloh pomocí origami.

RNDr. Petra Vondráková, Ph.D., VŠB-TUO, Fakulta elektrotechniky a informatiky

### “JAK PRACOVAT S APLIKACÍ TEST4U A ZÍSKAT VÝSLEDKY STUDENTŮ”

Portál Math4U přináší pro učitele spoustu novinek. Učitel si může nyní vytvořit test a zadat ho studentům pomocí jednoznačného kódu. Student si otevře test v aplikaci Test4U na počítači, tabletu nebo mobilu. Výsledky studentů i jednotlivých příkladů se ihned přenášejí do účtu učitele. Další novinkou je rychlá tvorba dvou variant písemek a testů pomocí tzv. dvojčat otázek.

