

PODMÍNKY PŘIJETÍ KE STUDIU V PROGRAMU ČŽV

Herní vývojář

PŘIJÍMACÍ ŘÍZENÍ PRO AKADEMICKÝ ROK 2023/2024

Obecné podmínky přijetí ke studiu

1. Fakulta umění OU ve spolupráci s Přírodovědeckou fakultou OU otevírá přijímací řízení v akademickém roce 2023/2024 do výše uvedeného studijního programu ČŽV.
2. Studium je určeno zájemcům o vývoj PC her. Studium je dvousemestrální (180 vyučovacích hodin + on line konzultace).
3. Modul je zaměřen na získání kompetencí a dovedností v oboru video a PC her. Je rozvržen tak, aby studenty seznámil s důležitými oblastmi vývoje her - jako je algoritmizace, programování, 2D a 3D animace, herní design, proces vývoje her, game design či narativní design a aby přivedl studenta ke zkušenosti s herními enginy a pomohl mu vytvořit první hru. Jinými slovy, seznámí studenta se základy spojenými s vývojem PC her, aby je byl schopen použít v praxi při svém uplatnění v herním průmyslu. Na konci kurzu by měl mít student základní zkušenosti z oboru herního vývojářství a dovednosti pro tvorbu jednoduchých her a v neposlední řadě také vlastní jednoduchou hru do svého CV.

Předměty vyučované v rámci modulu:

- Herní prototyp – programování UNITY
- Herní analýza
- Historický vývoj videoher
- Základy 2D animace - nepovinný
- Základy 3D
- Narativ ve hře
- Workshop herního designu

- Základy programování v C# - nepovinný

Způsob ukončení studia: Představení vlastní hry či interaktivní aplikace a její obhajoba.

5. Podmínkou ke studování kurzu je **ukončené středoškolské vzdělání a praxe**: základy práce s PC, minimální zkušenost s programováním, základní zkušenost s tvorbou designu, digitální kresbou a přehled v oblasti video a PC her. Kurz je kapacitně omezen. Maximální počet účastníků programu je stanoven na 15.
6. Přihlášku podá uchazeč elektronicky na webu OU - <http://portal.osu.cz/eprihlaska> nejpozději do 31. 8. 2023. **Zkrácenou verzi přihlášky je nutné vytisknout** (kliknout na ikonu Přehled – dále kliknout na ikonu: Verze pro tisk). **Vytištěnou přihlášku podepsat, přiložit ověřenou kopii** vysvědčení o maturitní zkoušce. Vše zaslat poštou na adresu:

Fakulta umění, Ostravská univerzita
Studijní oddělení
Podlahova 3
709 00 Ostrava – Mariánské Hory

nebo doručit osobně.

Na základě podané přihlášky proběhne přijímací řízení formou pohovoru s uchazečem.

7. Studium proběhne v akademickém roce 2023/24 v pilotním módu a **nebude zpoplatněno**.
8. Oznámení o přijetí bude doručeno uchazeči prostřednictvím elektronického informačního systému OU v elektronické podobě. Originál dokumentu uchazeč obdrží při zápisu do studia.
9. Termín zápisu do studia 18. 9. 2023, nutno dostavit se osobně.

Obsah a datum konání přijímacího pohovoru

Přijímací zkouška proběhne formou pohovoru. Pozvánku obdržíte emailem.

Pro podrobnější informace týkající se přijímacího pohovoru kontaktujte přímo garantku programu Mgr. Denisu Jánskou, denisa.janska@osu.cz.

Uchazeč může u přijímacího pohovoru získat maximálně 50 bodů. Absolutní pořadí uchazečů je pak určeno podle počtu získaných bodů. Minimum pro úspěšné vykonání přijímací zkoušky je zisk 20 bodů.

Datum konání přijímacího pohovoru je stanoveno na úterý **12. 9. 2023**.

Závěrečná ustanovení

Po úspěšném ukončení studia obdrží student osvědčení.

Kontakty

Fakulta umění
Podlahova 3
709 00 Ostrava – Mariánské Hory

Konzultace týkající se organizace přihlašování a studia: studijní referentka Ing. Katarína Běnková, katarina.benkova@osu.cz.

Konzultace ohledně obsahové stránky studia: garant programu Mgr. Denisa Jánská, denisa.janska@osu.cz.